

**เกณฑ์การแข่งขันทักษะคอมพิวเตอร์
งานมหกรรมวิชาการมัธยมศึกษาครั้งที่ ๒๖ ปีการศึกษา ๒๕๕๙
(สำหรับรายการที่ไม่ส่งต่อ)**

๑๓. การแข่งขันเทคโนโลยีสารสนเทศ ม.ต้น

๑๓.๑ คุณสมบัติผู้เข้าแข่งขัน

๑๓.๑.๑ นักเรียนชั้นมัธยมศึกษาปีที่ ๑-๓

๑๓.๒ ประเภทและจำนวนนักเรียนที่เข้าแข่งขัน

๑๓.๒.๑ แข่งขันประเภททีมๆ ละ ๒ คน

๑๓.๓ วิธีดำเนินการและรายละเอียดหลักเกณฑ์การแข่งขัน

๑๓.๓.๑ สอบวัดความรู้โดยใช้ข้อสอบแบบปรนัย จำนวน ๑๐๐ ข้อ รวมทั้งหมด ๑๐๐ คะแนน
(ใช้หนังสือเทคโนโลยีสารสนเทศ สสวท. ม.ต้น)

๑๓.๓.๒ คณะกรรมการจะเป็นผู้จัดเตรียมอุปกรณ์ (ดินสอ, ยางลบ, กระดาษคำตอบ)

๑๓.๓.๓ นักเรียนแต่ละทีมทำข้อสอบ ๑ คนต่อข้อสอบ ๑ ชุด และนำคะแนนมารวมกัน ทหาร ๒
เพื่อให้ได้ ๑๐๐ คะแนน

ห้ามนำเอกสาร อุปกรณ์สื่อสารทุกประเภท และวัสดุอุปกรณ์อื่น ๆ นอกเหนือจากที่กรรมการ
จัดเตรียมไว้ให้เข้าห้องสอบ หากฝ่าฝืนจะปรับให้ออกจากการแข่งขัน

๑๓.๓.๔ ใช้เวลาในการทำข้อสอบ ๑ ชั่วโมง

๑๓.๓.๕ ผลการตัดสินของคณะกรรมการถือเป็นที่สุด

๑๓.๔ เกณฑ์การให้คะแนน ๑๐๐ คะแนน

๑๓.๔.๑ ความถูกต้อง ๑๐๐ คะแนน

๑๓.๕ เกณฑ์การตัดสิน

คณะกรรมการตัดสิน คัดเลือกทีมที่ได้คะแนนตามเกณฑ์ ดังนี้

คะแนนร้อยละ ๘๐ - ๑๐๐ ได้รับรางวัลระดับเหรียญทอง

คะแนนร้อยละ ๗๐ - ๗๙ ได้รับรางวัลระดับเหรียญเงิน

คะแนนร้อยละ ๖๐ - ๖๙ ได้รับรางวัลระดับเหรียญทองแดง

คะแนนต่ำกว่าร้อยละ ๖๐ ได้รับเกียรติบัตรเว้นแต่กรรมการมีความเห็นเป็นอย่างอื่น

๑๓.๕ คณะกรรมการการแข่งขัน

๑๓.๕.๑ คุณสมบัติของกรรมการ

๑๓.๕.๑.๑ กรรมการตัดสินกิจกรรมเป็นผู้ทรงคุณวุฒิ หรือมีความชำนาญ เชี่ยวชาญ
ด้านรายวิชาเทคโนโลยีสารสนเทศ

๑๓.๕.๑.๒ กรรมการควบคุมการแข่งขันได้แก่ กรรมการผู้ดำเนินการสอบ

๑๓.๕.๑.๓ จำนวนกรรมการข้างต้น ให้พิจารณาตามความเหมาะสม

๑๓.๕.๑.๔ ครูผู้สอนที่ส่งนักเรียนเข้าแข่งขันในกิจกรรมนี้ต้องไม่เป็นกรรมการตัดสินใน
กิจกรรมนี้

๑๔. การแข่งขันเทคโนโลยีสารสนเทศ ม.ปลาย

๑๓.๑ คุณสมบัติผู้เข้าแข่งขัน

๑๓.๑.๑ นักเรียนชั้นมัธยมศึกษาปีที่ ๔-๖

๑๓.๒ ประเภทและจำนวนนักเรียนที่เข้าแข่งขัน

๑๓.๒.๑ แข่งขันประเภททีมๆ ละ ๒ คน

๑๓.๓ วิธีดำเนินการและรายละเอียดหลักเกณฑ์การแข่งขัน

๑๓.๓.๑ สอบวัดความรู้โดยใช้ข้อสอบแบบปรนัย จำนวน ๑๐๐ ข้อ รวมทั้งหมด ๑๐๐ คะแนน
(ใช้หนังสือเทคโนโลยีสารสนเทศ สสวท. ม.ปลาย)

๑๓.๓.๒ คณะกรรมการจะเป็นผู้จัดเตรียมอุปกรณ์ (ดินสอ, ยางลบ, กระดาษคำตอบ)

๑๓.๓.๓ นักเรียนแต่ละทีมทำข้อสอบ ๑ คนต่อข้อสอบ ๑ ชุด และนำคะแนนมารวมกัน หาร ๒ เพื่อให้ได้ ๑๐๐ คะแนน

ห้ามนำเอกสาร อุปกรณ์สื่อสารทุกประเภท และวัสดุอุปกรณ์อื่น ๆ นอกเหนือจากที่กรรมการจัดเตรียมไว้ให้เข้าห้องสอบ หากฝ่าฝืนจะปรับให้ออกจากการแข่งขัน

๑๓.๓.๔ ใช้เวลาในการทำข้อสอบ ๑ ชั่วโมง

๑๓.๓.๕ ผลการตัดสินของคณะกรรมการถือเป็นที่สุด

๑๓.๔ เกณฑ์การให้คะแนน ๑๐๐ คะแนน

๑๓.๔.๑ ความถูกต้อง

๑๐๐ คะแนน

๑๓.๕ เกณฑ์การตัดสิน

คณะกรรมการตัดสิน คัดเลือกทีมที่ได้คะแนนตามเกณฑ์ ดังนี้

คะแนนร้อยละ ๘๐ - ๑๐๐ ได้รับรางวัลระดับเหรียญทอง

คะแนนร้อยละ ๗๐ - ๗๙ ได้รับรางวัลระดับเหรียญเงิน

คะแนนร้อยละ ๖๐ - ๖๙ ได้รับรางวัลระดับเหรียญทองแดง

คะแนนต่ำกว่าร้อยละ ๖๐ ได้รับเกียรติบัตรเว้นแต่กรรมการมีความเห็นเป็นอย่างอื่น

๑๓.๕ คณะกรรมการการแข่งขัน

๑๓.๕.๑ คุณสมบัติของกรรมการ

๑๓.๕.๑.๑ กรรมการตัดสินกิจกรรมเป็นผู้ทรงคุณวุฒิ หรือมีความชำนาญ เชี่ยวชาญ

ด้านรายวิชาเทคโนโลยีสารสนเทศ

๑๓.๕.๑.๒ กรรมการควบคุมการแข่งขันได้แก่ กรรมการผู้ดำเนินการสอบ

๑๓.๕.๑.๓ จำนวนกรรมการข้างต้น ให้พิจารณาตามความเหมาะสม

๑๓.๕.๑.๔ ครูผู้สอนที่ส่งนักเรียนเข้าแข่งขันในกิจกรรมนี้ต้องไม่เป็นกรรมการตัดสินใน

กิจกรรมนี้